



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Acompañamiento de Tesis II	Carga Horaria Semestral	80
Curso	: Quinto	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Decimo	Clases teóricas	
Código	: I1010	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

El trabajo intelectual, en sus múltiples facetas, niveles y modalidades, constituyen lo esencial en la vida de todo estudiante. Esto incluye varias actividades, desde las más simples, pero necesarias para que el alumno cumpla con sus objetivos académicos fundamentales, como la lectura activa y comprensiva, los apuntes en clases, etc. hasta las más complejas, como el diseño y realización de las investigaciones científicas cumpliendo con los requisitos formales.

La metodología de estudios y de la investigación deben facilitar el aprendizaje, de forma ordenada y aportar a las demás áreas del currículo, herramientas eficaces para la elaboración de toda clase de trabajo de investigación.

III. OBJETIVOS GENERALES

Los alumnos serán capaces de:

- Reconocer que los métodos de estudio son un arma eficaz para lograr orden y poner las habilidades al servicio de las tareas que realiza.
- Aplicar los conocimientos adquiridos con el objeto de reconocer el valor de uno mismo y organizar mejor el tiempo para estudiar.
- Mejorar la lectura a fin de que la misma se constituya en la mejor fuente de formación permanente y de información incesante.
- Reconocer que la memoria y la atención son dos aptitudes esenciales para la realización de las tareas diarias, por lo que es necesario perfeccionar y desarrollar.
- Identificar distintas técnicas auxiliares que influyen en el mejoramiento del rendimiento académico y de calidad de vida.
- Planificar y conocer las estrategias idóneas para superar los distintos tipos de exámenes.
- Conocer distintos enfoques en la toma de decisiones, así como sus elementos más característicos.

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



UNIDAD I - La idea. El planteamiento del problema.

- 1.1 Ideas de investigación
- 1.2 Planteamiento del problema
 - 1.2.1 Objetivos de investigación
 - 1.2.2 Preguntas de investigación
 - 1.2.3 Justificación de la investigación y análisis de viabilidad

UNIDAD II – Elaboración del marco teórico.

- 2.1 Función del marco teórico
- 2.2 Revisión de la literatura
 - 2.2.1 Detección de la literatura
 - 2.2.2 Obtención de la literatura
- 2.3 Extracción y recopilación de la información de interés
 - 2.3.1 Criterios para evaluar las teorías
- 2.4 Construcción del marco teórico de referencia

UNIDAD III – Definición del tipo de investigación

- 3.1 Tipos de estudios en la investigación del comportamiento humano
 - 3.1.1 Investigación experimental
 - 3.1.2 Diseño no experimental
 - 3.1.2.1 Estudios exploratorios
 - 3.1.2.2 Estudios descriptivos
 - 3.1.2.3 Estudios correlacionales
 - 3.1.2.4 Estudios explicativos
- 3.2 Diferencias entre los tipos de investigación

UNIDAD IV – Formulación de hipótesis de investigación

- 4.1 Hipótesis. Conceptos. Tipos
 - 4.1.1 Hipótesis de investigación
 - 4.1.2 Hipótesis nulas
 - 4.1.3 Hipótesis alternativas
 - 4.1.4 Hipótesis estadísticas
- 4.2 Utilidad de la hipótesis en la investigación. Cantidad
- 4.3 Formulación de hipótesis
 - 4.3.1 La prueba de hipótesis. Concepto. Utilidades
- 4.4 Variables. Concepto. Tipos
- 4.5 Definición de variables de la investigación



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



4.6 Definición conceptual de las variables

4.7 Definición operacional de las variables

UNIDAD V - Selección del diseño de investigación

5.1 Diseño de investigación. Concepto. Tipos

5.2 Diseño experimental. Concepto. Características

5.3 La investigación no experimental. Concepto y Características

5.3.1 La investigación transaccional

5.3.2 La investigación longitudinal

5.4 Comparación de los diseños de investigación

UNIDAD VI - Selección de la muestra

6.1 Universo. Concepto

6.2 Muestra

6.2.1 Determinación de un instrumento de medición

6.3 Muestreo. Tipos

6.3.1 Muestreo probabilístico aleatorio

6.3.2 Muestreo no probabilístico

6.3.3 Clasificación

UNIDAD VII - Recolección de datos

7.1 Cuestionarios

7.1.1 Tipos de preguntas

7.1.2 Características de las preguntas

7.1.3 Estructura del cuestionario. Extensión

7.1.4 Administración del cuestionario, dependiendo del contexto

7.1.5 Proceso para la construcción del cuestionario

7.2 Observación

7.2.1 Pasos para construir un sistema de observación

7.2.2 Tipos de observación. Ventajas y Desventajas

V. METODOLOGIA

Se sugiere enfocar la asignatura con metodología de aula-taller, hacer que los estudiantes, a más de los conocimientos teóricos, realicen actividades prácticas y de investigación a fin de los conceptos se vayan aclarando con la práctica.



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



VI. PAUTAS DE EVALUACION

Además de la reglamentación de la Universidad se tendrá en cuenta la participación y la dedicación expuesta en la clase, más la simulación de un anteproyecto de investigación.

VII. BIBLIOGRAFIA:

- HERNADEZ SAMPIERI, R.; FERNANDEZ COLLADO, B. Metodología de la Investigación Científica. McGraw Gill Interamericana. 4ª ed. 2001.
- ORGANIZACIÓN PANAMERICANA DE LA SALUD. Metodología de la Investigación. 2ªed. Honduras. 1980.
- TAMAYO Y TAMAYO, M. Metodología formal de la Investigación Científica. Ed. Limusa S.A. México. 1997